



# Stages et projets dans les cursus d'informatique



## Les cursus du département d'informatique (formation initiale)



(1) <http://licences-informatique.unistra.fr>

(2) <http://master-informatique.unistra.fr>

(3) <http://lparc.u-strasbg.fr/>

(4) <http://cmi-informatique.unistra.fr>

## Les stages

Les stages en entreprise complètent la formation académique et offrent aux étudiants leurs premières expériences professionnelles. C'est un moment fort, tant pour les stagiaires qui déploient leurs savoir-faire dans des situations concrètes, que pour les entreprises qui souhaitent intégrer de jeunes collaborateurs.

Selon le niveau d'études et le cursus, ils sont de durées variables et peuvent prendre différentes formes : stage à temps plein ou en alternance, stage conventionné, contrat d'apprentissage ou de professionnalisation. Les étudiants sont encadrés par le maître de stage dans l'entreprise, et par un enseignant référent à l'Université. Les stages donnent généralement lieu à un rapport ou un mémoire, ainsi qu'à une soutenance orale.

<b>CMI</b> 1 <sup>ère</sup> année	<b>Stage de motivation</b>
tous parcours	<p>L'objectif du stage de motivation est une immersion dans le monde de l'entreprise, non sans une préparation préalable. Il se déroule dans une société d'informatique, ou de services employant des outils informatiques. Il permet de découvrir les usages et les rôles, d'approcher une problématique métier.</p> <p><b>🕒 durée et organisation : 4 à 6 semaines, temps plein</b></p> <p><b>📅 période : entre fin mai et fin août</b></p> <p><b>✉️ transmettez votre offre : en mars-avril</b></p> <p><b>👤 contact : <a href="mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr">stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr</a></b></p>


Licence  
2<sup>ème</sup> année

### Stage de semestre 4

Stage de 6 semaines minimum dans le domaine de l'informatique.

(ce stage est facultatif dans le cursus)

 durée et organisation : 6 semaines minimum, temps plein

 période : entre fin mai et fin août

 transmettez votre offre : en mars-avril


 contact : [dptinfo-stages-projets@unistra.fr](mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr)


CMI  
2<sup>ème</sup> année

### Stage de semestre 4

Stage de 6 semaines minimum dans le domaine de l'informatique.

(ce stage est facultatif dans le cursus)

 durée et organisation : 6 semaines minimum, temps plein

 période : entre fin mai et fin août

 transmettez votre offre : en mars-avril

 contact : [stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)


tous  
parcours

Licence  
3<sup>ème</sup> année

### Stage de semestre 5/6

Stage de 6 semaines minimum dans le domaine de l'informatique.

(ce stage est facultatif dans le cursus)

 durée et organisation : 6 semaines minimum, temps plein

 périodes : de mai à août et de septembre à janvier

 transmettez votre offre : en mars-avril ou en juin-juillet


 contact : [dptinfo-stages-projets@unistra.fr](mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr)


CMI  
3<sup>ème</sup> année


### Stage de fin de licence

D'une durée minimale de 6 semaines, il s'agit d'une mise en situation dans le domaine de l'informatique :

- soit sur une problématique de recherche : il est encadré par un chercheur ou un enseignant-chercheur, éventuellement avec le concours d'ingénieurs d'études et de doctorants. Il peut prendre la forme d'un projet si les circonstances le permettent.
- soit en entreprise, sous la direction d'un maître de stage.

 durée et organisation : 6 semaines minimum, temps plein

 période : entre fin mai et fin août

 transmettez votre offre : en mars-avril


 contact : [stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)


parcours  
Informatique,  
Systèmes et  
Réseaux


CMI  
3<sup>ème</sup> année

### Stage de spécialisation

Immersion longue dans le monde de l'entreprise ou d'un laboratoire de recherche par un stage en lien avec la spécialité. Découverte de la réalité des métiers liés à la spécialité, et des connaissances et techniques à mettre en œuvre au quotidien.

 durée et organisation : de 39j à 3 mois, temps plein

 période : entre fin mai et fin août

 transmettez votre offre : en mars-avril

 contact : [stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

parcours  
Informatique,  
Image,  
Réalité  
Virtuelle,  
Interactions  
et Jeux

Licence  
professionnelle

## Stage de licence professionnelle


parcours  
Administration  
des Réseaux et  
Services


Objectifs :

- capacité à intégrer une entreprise et à mener une étude réelle.
- capacité à rédiger un mémoire et rendre compte régulièrement de son travail.

Stage en alternance.

**Peut être réalisé dans le cadre d'un contrat d'apprentissage ou de professionnalisation.**

 durée et organisation : **stagiaires** : 24 semaines, en alternance 3 jours par semaine ; **apprentis** : 32 semaines en alternance + 15 semaines à temps plein (+5 semaines de congés légaux)

 période : **stages** : de novembre à mai ; **apprentissage** : de septembre à septembre

 transmettez votre offre : en avril


 contact : [dptinfo-resp-lp-ars@unistra.fr](mailto:dptinfo-resp-lp-ars@unistra.fr)


CMI  
4<sup>ème</sup> année


## Stage de spécialisation

parcours  
Informatique,  
Systèmes et  
Réseaux

Immersion longue dans le monde de l'entreprise ou d'un laboratoire de recherche par un stage en lien avec la spécialité. Découverte de la réalité des métiers liés à la spécialité, et des connaissances et techniques à mettre en œuvre au quotidien.

 durée et organisation : de 39j à 3 mois, temps plein

 période : entre fin mai et fin août

 transmettez votre offre : en mars-avril


 contact : [stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

Master  
1<sup>ère</sup> année

## Stage professionnalisant M1 ILC

spécialité  
Ingénierie des  
Logiciels et  
des  
Connaissances

Stage comportant, entre autres, une dimension d'analyse scientifique et technologique (problématisation de la mission), un approfondissement bibliographique, une analyse critique. Objectifs : savoir mener et intégrer une réflexion théorique et méthodologique dans une démarche professionnelle ; savoir acquérir et mettre en pratique de nouvelles compétences.

 durée et organisation : 6 semaines à l'université + 20 semaines en alternance (2j/3j) + 26 semaines en entreprise (dont congés légaux)

 période : de septembre à septembre

 transmettez votre offre : en avril

**Réalisé dans le cadre d'un contrat d'apprentissage, sur 2 ans (M1 puis M2).**


 contact : [dptinfo-resp-master-ilc@unistra.fr](mailto:dptinfo-resp-master-ilc@unistra.fr)

CMI  
5<sup>ème</sup> année

## Stage de fin d'études

tous  
parcours

Stage en équipe de recherche ou en entreprise. Immersion longue durée.

 durée et organisation : 6 mois, temps plein

 période : entre début janvier et fin août

 transmettez votre offre : en novembre

Mise en situation : Insertion professionnelle ou expérience sur un sujet de recherche ou de développement.

 contact : [stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

<p>Master 2<sup>ème</sup> année</p> <p>spécialité Ingénierie des Logiciels et des Connaissances</p>	Stage de master	
<p>spécialité Informatique et Sciences de l'Image</p>	<p>Stage comportant, entre autres, une dimension d'analyse scientifique et technologique (problématisation de la mission), un approfondissement bibliographique, une analyse critique. Objectifs : savoir mener et intégrer une réflexion théorique et méthodologique dans une démarche professionnelle ; savoir acquérir et mettre en pratique de nouvelles compétences.</p> <p><b>Réalisé dans le cadre d'un contrat d'apprentissage, sur 2 ans (M1 puis M2).</b></p>	<p> durée et organisation : alternance 1 sem./3 sem. : 11 semaines à l'université, le reste en entreprise</p> <p> période : septembre à septembre</p> <p> transmettez votre offre : voir <i>stage MI ILC</i></p> <p> contact : <a href="mailto:dptinfo-resp-master-ilc@unistra.fr">dptinfo-resp-master-ilc@unistra.fr</a></p>
<p>spécialité Réseaux Informatiques et Systèmes Embarqués</p>	<p>Stage en équipe de recherche ou en entreprise. Mise en situation : Insertion professionnelle / expérience sur un sujet de recherche.</p> <p><b>Peut être réalisé dans le cadre d'un contrat d'apprentissage.</b></p>	<p> durée et organisation : <b>stages</b> : 6 mois, temps plein ; <b>apprentissage</b> : 16 semaines alternance 2j/3j + 2 semaines université + 34 semaines entreprise (dont congés légaux)</p> <p> période : <b>stages</b> : entre janvier et juin ; <b>apprentissage</b> : de septembre à septembre</p> <p> transmettez votre offre : <b>stages</b> : novembre ; <b>apprentissage</b> : avril</p> <p> contact : <a href="mailto:dptinfo-resp-master-isi@unistra.fr">dptinfo-resp-master-isi@unistra.fr</a></p>
<p>spécialité Réseaux Informatiques et Systèmes Embarqués</p>	<p>Stage en équipe de recherche ou en entreprise. Mise en situation : Insertion professionnelle / expérience sur un sujet de recherche.</p>	<p> durée et organisation : 750 heures, temps plein</p> <p> période : entre début janvier et fin août</p> <p> transmettez votre offre : en novembre</p> <p> contact : <a href="mailto:dptinfo-resp-master-rise@unistra.fr">dptinfo-resp-master-rise@unistra.fr</a></p>

### Stages hors cursus

Des stages peuvent être effectués hors cursus, c'est-à-dire hors des cadres imposés par les maquettes des diplômes. Ces stages peuvent néanmoins faire l'objet de conventions, sous condition d'être validés par l'équipe pédagogique.

Pour toute information concernant les possibilités de stages hors cursus, contactez [dptinfo-stages-projets@unistra.fr](mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr).





### Réglementation





Les stages qui font l'objet d'une convention avec l'Université sont réglementés (rémunération, durée maximale, protection et droits des stagiaires, etc.) par les dispositions du code de l'éducation et du code du travail.





### Les projets

Les projets sont des travaux effectués par les étudiants afin d'acquérir des connaissances complémentaires ou d'intégrer des notions abordées par ailleurs. Ils sont généralement menés sur une période de plusieurs mois. Bien que réalisés en autonomie, ces travaux sont suivis par des tuteurs auprès desquels les étudiants rendent compte régulièrement.

Ils consistent souvent en une étude et/ou une réalisation concrète. Les sujets de projets peuvent être issus de concertations entre l'équipe pédagogique et des entreprises : dans ce cas l'encadrement peut être effectué conjointement entre un enseignant et un partenaire industriel.

<p><b>CMI</b> 3<sup>ème</sup> année</p> <p><b>parcours Informatique, Systèmes et Réseaux</b></p>	<p><b>Projet intégrateur de fin de licence</b></p>	<p>Ces projets permettent de mettre en évidence, par la pratique, les interactions qui existent entre les connaissances et compétences acquises dans des UE différentes. Ils ont également vocation à impliquer les étudiants dans des projets d'envergure relativement large sur la durée du semestre, et ainsi à mettre progressivement en avant les concepts ou outils de management de projet. Ils représentent chacun une centaine d'heures de travail personnel, au sein d'une équipe.</p> <p>Les sujets sont donnés par l'équipe pédagogique, ou proposés par des partenaires industriels : elles peuvent introduire dans ce cas certaines problématiques métier, et préparer à un futur stage. La progression dans le projet peut être rythmée par les acquisitions qui interviennent au cours du semestre.</p> <p>Le suivi du projet est assuré de manière régulière par un ou plusieurs membres de l'équipe pédagogique (ensemble de « référents/experts » auxquels l'équipe projet fait appel en fonction du problème à résoudre), et par les industriels. Cela permet d'identifier un certain nombre de rôles : maître d'œuvre, maître d'ouvrage, prestataire, etc..</p>	<p> <b>durée et organisation</b> : travail de groupe, 100 heures par étudiant</p> <p> <b>période</b> : entre début janvier et fin avril</p> <p> <b>transmettez votre offre</b> : en novembre</p> <p> <b>contact</b> : <a href="mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr">stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr</a></p>
--	--	--	--

<p>master 1<sup>ère</sup> année</p> <p>spécialités Réseaux Informatiques et Systèmes Embarqués et Sciences de l'Image</p>	<p><b>Travail d'études et de recherche</b></p>	<p>Ouvertures aux travaux de recherche : Analyse critique d'articles scientifiques, prospective, outils/platformes, problèmes ouverts. Problèmes ouverts de la recherche dans les thématiques liées à la spécialité.</p> <p>Objectifs : savoir lire et comprendre un article scientifique. Etre capable de présenter de façon cohérente et synthétique une problématique de recherche, la solution proposée et sa mise en œuvre.</p> <p><i>Traditionnellement proposés par les chercheurs du laboratoire, les sujets de TER peuvent également être proposés par des entreprises qui s'incrivent dans une démarche de recherche scientifique en informatique.</i></p>	<p> <b>durée et organisation</b> : travail individuel, 150 heures</p> <p> <b>période</b> : entre début janvier et fin avril</p> <p> <b>transmettez votre offre</b> : en novembre</p> <p> <b>contact</b> : <a href="mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr">dptinfo-stages-projets@unistra.fr</a> ou <a href="mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr">stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr</a></p>
<p><b>CMI</b> 4<sup>ème</sup> année</p> <p><b>parcours IIRVIJ</b></p>			

<p><b>CMI</b> 5<sup>ème</sup> année</p> <p><b>tous parcours</b></p>	<p><b>Projet intégrateur de master</b></p>	<p>Ces projets permettent de mettre en évidence, par la pratique, les interactions qui existent entre les connaissances et compétences acquises dans des UE différentes. Ils ont également vocation à impliquer les étudiants dans des projets d'envergure relativement large sur la durée du semestre, et ainsi à mettre progressivement en avant les concepts ou outils de management de projet. Ils représentent chacun une centaine d'heures de travail personnel, au sein d'une équipe.</p> <p>Les sujets sont donnés par l'équipe pédagogique, ou proposés par des partenaires industriels : elles peuvent introduire dans ce cas certaines problématiques métier, et préparer à un futur stage. La progression dans le projet peut être rythmée par les acquisitions qui interviennent au cours du semestre.</p> <p>Le suivi du projet est assuré de manière régulière par un ou plusieurs membres de l'équipe pédagogique (ensemble de « référents/experts » auxquels l'équipe projet fait appel en fonction du problème à résoudre), et par les industriels. Cela permet d'identifier un certain nombre de rôles : maître d'œuvre, maître d'ouvrage, prestataire, etc..</p> <p><b>Ce projet intégrateur doit impérativement s'inscrire dans la spécialité liée au parcours CMI (soit Image, soit Systèmes et Réseaux).</b></p>	<p> <b>durée et organisation</b> : travail de groupe, 150 heures par étudiant</p> <p> <b>période</b> : entre septembre et décembre</p> <p> <b>transmettez votre offre</b> : en juin</p> <p> <b>contact</b> : <a href="mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr">stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr</a></p>
---	--	---	---



UNIVERSITÉ DE STRASBOURG

Département d'Informatique  
UFR de Mathématique et Informatique  
7 rue René Descartes  
67084 Strasbourg Cedex

[mathinfo.unistra.fr](http://mathinfo.unistra.fr)