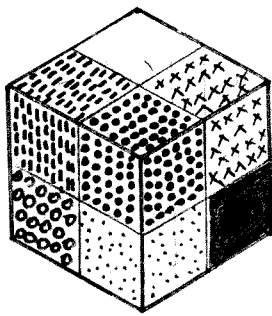
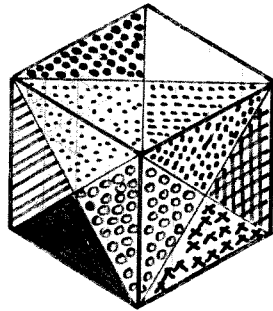


"CUBES HONGROIS"

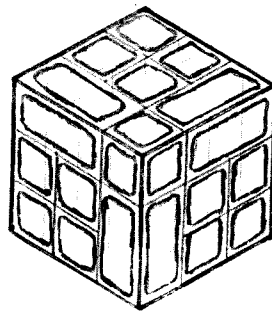
Connaissez-vous le cube hongrois ? Oui bien sûr ! En êtes-vous si sûr ?
 Le nombre de pièges diaboliques que recelle ce jeu est immense.
 A l'aide de colle ou de plastique adhésif, il vous est possible de créer votre propre casse-tête. En voici quatre exemples :



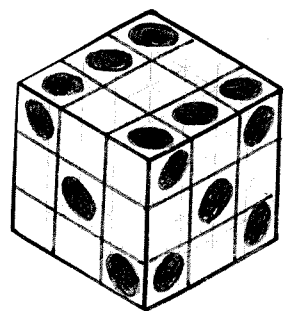
Un coloriage en 12 couleurs. Chaque arête est d'une couleur différente.



Un coloriage en 8 couleurs. Chaque sommet est d'une couleur différente.



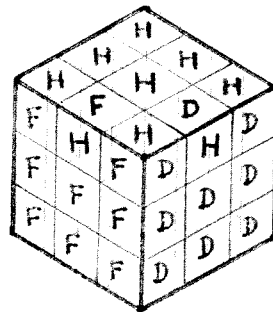
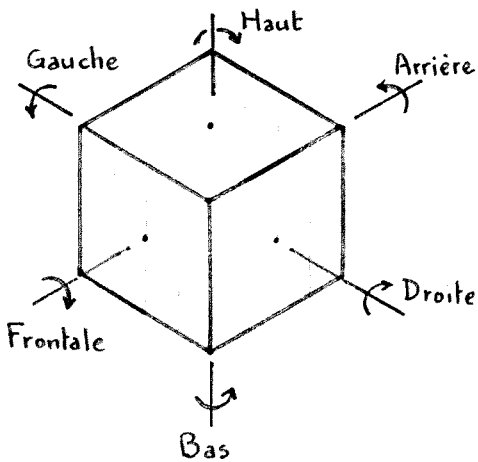
Un blocage de certains mouvements par collages de cubes élémentaires.



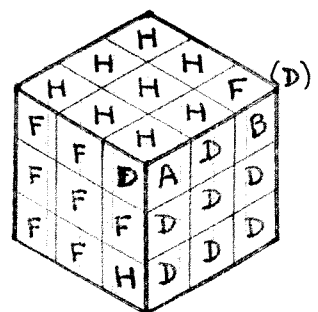
Un dé à jouer d'une nouvelle espèce.

Si vous ignorez tout des cubes hongrois, voici quelques indications :

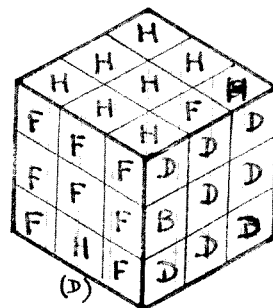
On note A la rotation d'un quart de tour de la face Arrière dans le sens des aiguilles d'une montre (quand on regarde cette face arrière), même chose pour les autres faces, comme il est indiqué sur le dessin . On note A' , F' ... la rotation d'un quart de tour dans l'autre sens :



D'HHDDHD'H'DHHGFDG'

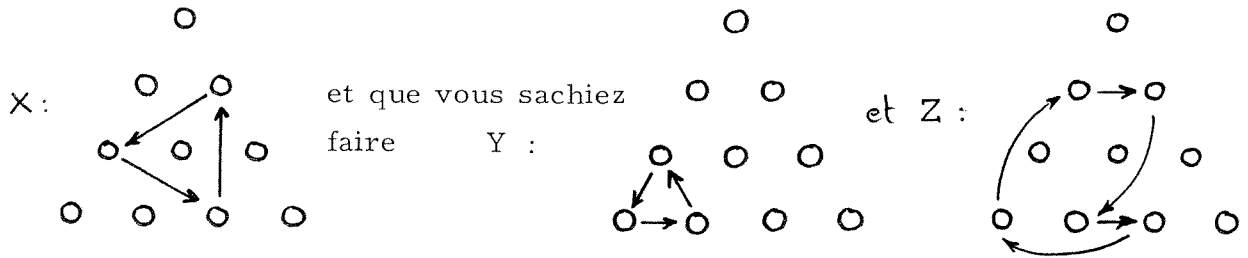


A'BAH'A'B'AH

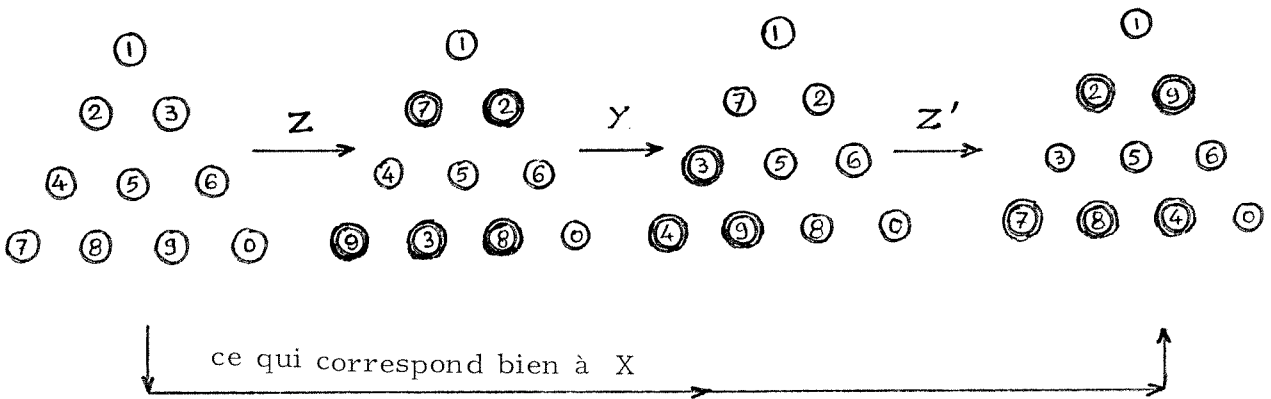


DHD'GF'D'FDG'H'

Voici ce que vous obtenez en effectuant dans l'ordre les mouvements indiqués à partir de la position initiale. Vous avez ainsi presque tous les renseignements pour rétablir un cube mélangé. Essayez en commençant par une face. N'oubliez pas, que si vous voulez faire



alors, vous faites Z puis Y ; puis Z' le mouvement inverse de Z. Cela équivaut à X puisque vous obtenez successivement :



Si maintenant, vous connaissez tout ça, amusez-vous avec ces autres "cubes" qui reposent sur le même principe.

