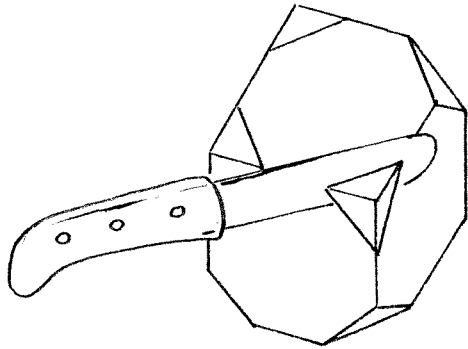


POLYEDRES D'ARCHIMEDE



Découpons les coins d'un cube pour faire apparaître des triangles équilatéraux et des octogones réguliers.

C'est le cube tronqué

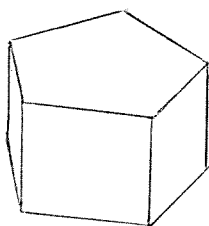
Plus généralement, un polyèdre est Archimédien si :

- . Chacune de ses faces est un polygone régulier (mais pas nécessairement identique)
- . Chacun de ses sommets est commun au même nombre de faces dont la succession est toujours la même.
- . Il est convexe

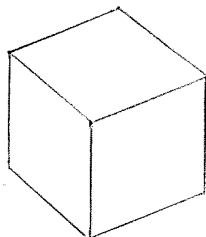
On trouve ainsi treize nouveaux polyèdres (voir dessin ci-contre).

Mais répondent également à la définition deux autres familles infinies :

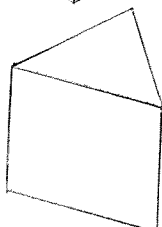
Les prismes réguliers



à base pentagonale

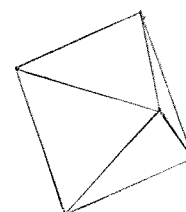
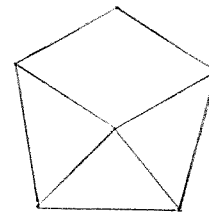
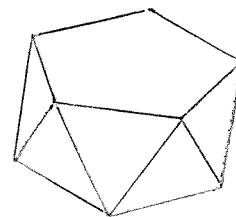


à base carrée

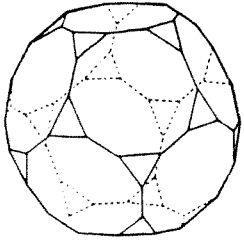
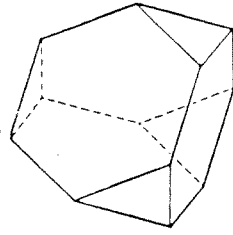


à base triangulaire

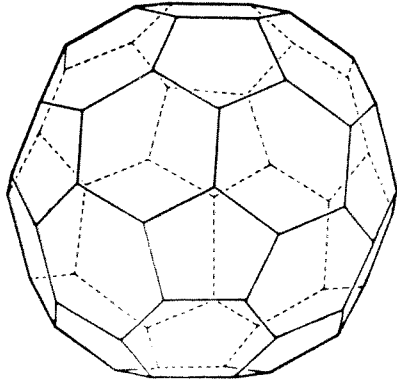
les antiprismes réguliers



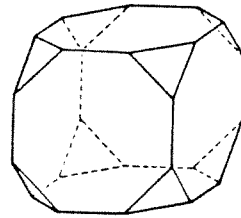
tétraèdre  
tronqué



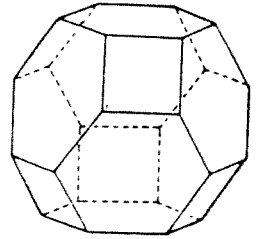
dodécaèdre  
tronqué



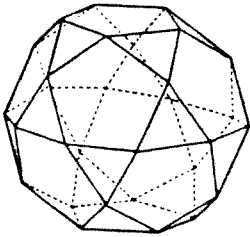
icosaèdre tronqué



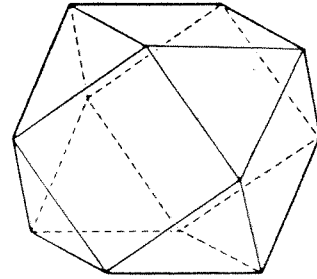
cube tronqué



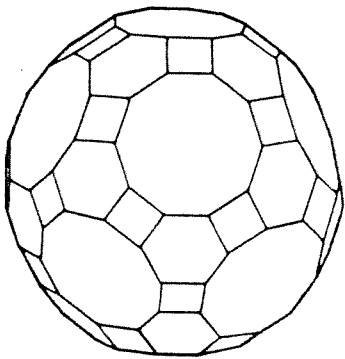
octaèdre tronqué



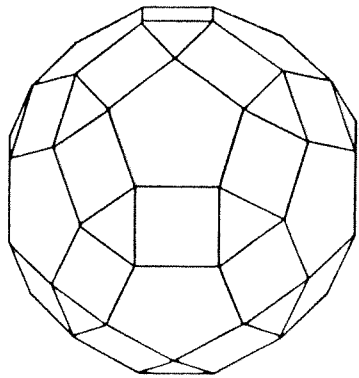
icosidodécaèdre



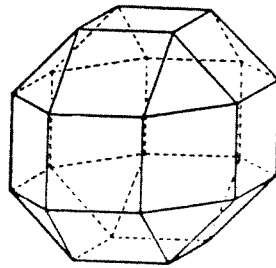
cuboctaèdre



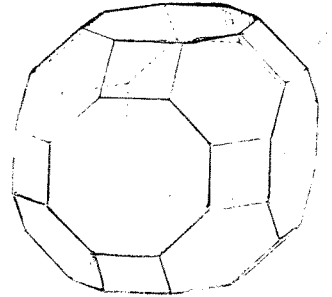
icosidodécaèdre  
tronqué



rhombicosidodécaèdre

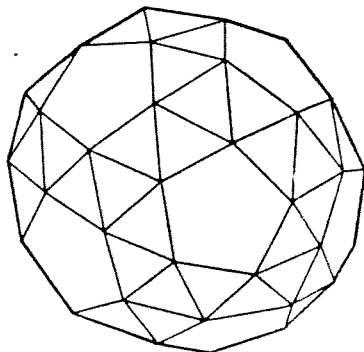


rhombicuboctaèdre



cuboctaèdre  
tronqué

dodécaèdre adouci



cube adouci

