

---

AUTOUR DE LOGO...

---

Dominique GUIN

---

Deux brochures ont été récemment publiées par l'I.R.E.M. de Strasbourg.

Le premier fascicule a pour but de faciliter une première approche du langage LOGO. Il est présenté dans la version MICRAL (version unique disponible sur le matériel agréé par l'Education Nationale jusqu'à ces derniers jours...). Vous y trouverez en annexe une correspondance des primitives version APPLE qui est nécessaire pour utiliser un manuel quelconque concernant le langage LOGO (exception faite du Manuel TO 7 qui vient d'être publié). Cette brochure n'a pas l'ambition de remplacer un tel manuel, mais plutôt d'aider à la compréhension de certaines notions propres au langage LOGO.

Le second fascicule relate une expérimentation en classe de cours moyen. Il décrit succinctement les activités suscitées dans la classe en une année scolaire. L'idée de départ est d'offrir au système scolaire un espace d'exploration, de créativité, d'apprentissage : utiliser l'outil informatique, c'est pour nous, mettre à la disposition des enfants un outil pour "*apprendre mieux*".

Je signale enfin l'existence d'un groupe I.R.E.M. Strasbourg : Activités Algorithmiques et utilisation du langage LOGO. Ce groupe interdisciplinaire réunit des professeurs de collège le mercredi de 10 h à 12 h tous les quinze jours. Le travail dans ce groupe n'est pas un apprentissage systématique du langage LOGO. Il est plutôt axé sur une réflexion pédagogique de l'utilisation du micro-ordinateur. On introduit ensuite les notions nécessaires à la réalisation des programmes en LOGO.