

Extraits de "l'année dernière à Marienbad" sur un site répertoriant des films sur les mathématiques :

<http://www.math.harvard.edu/~knill/mathmovies/swf/marienbad.html>

L'article de 1901 Charles Bouton présentant la stratégie (5 pages) :

[http://www.jstor.org/stable/1967631?origin=crossref&seq=1#page\\_scan\\_tab\\_contents](http://www.jstor.org/stable/1967631?origin=crossref&seq=1#page_scan_tab_contents)

Un cours en anglais sur la théorie des jeux (voir le chapitre 1) :

[http://www.math.ucla.edu/~tom/Game\\_Theory/Contents.html](http://www.math.ucla.edu/~tom/Game_Theory/Contents.html)

Programmes de jeux de Nim dont le jeu de Marienbad :

<http://www.math.ucla.edu/~tom/Games/CONTENTS.html>

[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4d/Subtraction\\_game\\_SMIL.svg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4d/Subtraction_game_SMIL.svg)

<http://jeu-marienbad.com>

Programme de jeux de Hex utilisé pendant l'exposé :

<http://www.lutanho.net/play/hex.html>

Articles sur l'encyclopédie wikipedia (avec le graphe que j'ai choisi de dans mon exposé comme exemple pour présenter l'étiquetage) :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeux\\_de\\_Nim](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeux_de_Nim)

Articles sur Interstice ou Images des maths (sites de vulgarisation du CNRS, respectivement sur l'informatique et les mathématiques) :

[https://interstices.info/jcms/i\\_61780/strategies-magiques-au-pays-de-nim](https://interstices.info/jcms/i_61780/strategies-magiques-au-pays-de-nim)

[https://interstices.info/jcms/c\\_33343/jeux-de-nim](https://interstices.info/jcms/c_33343/jeux-de-nim)

<http://images.math.cnrs.fr/Autour-du-theoreme-de-Sprague-Grundy>

<http://images.math.cnrs.fr/Le-jeu-de-Hex>