



**Catalogue des**  
stages étudiants  
du   département  
d'informatique

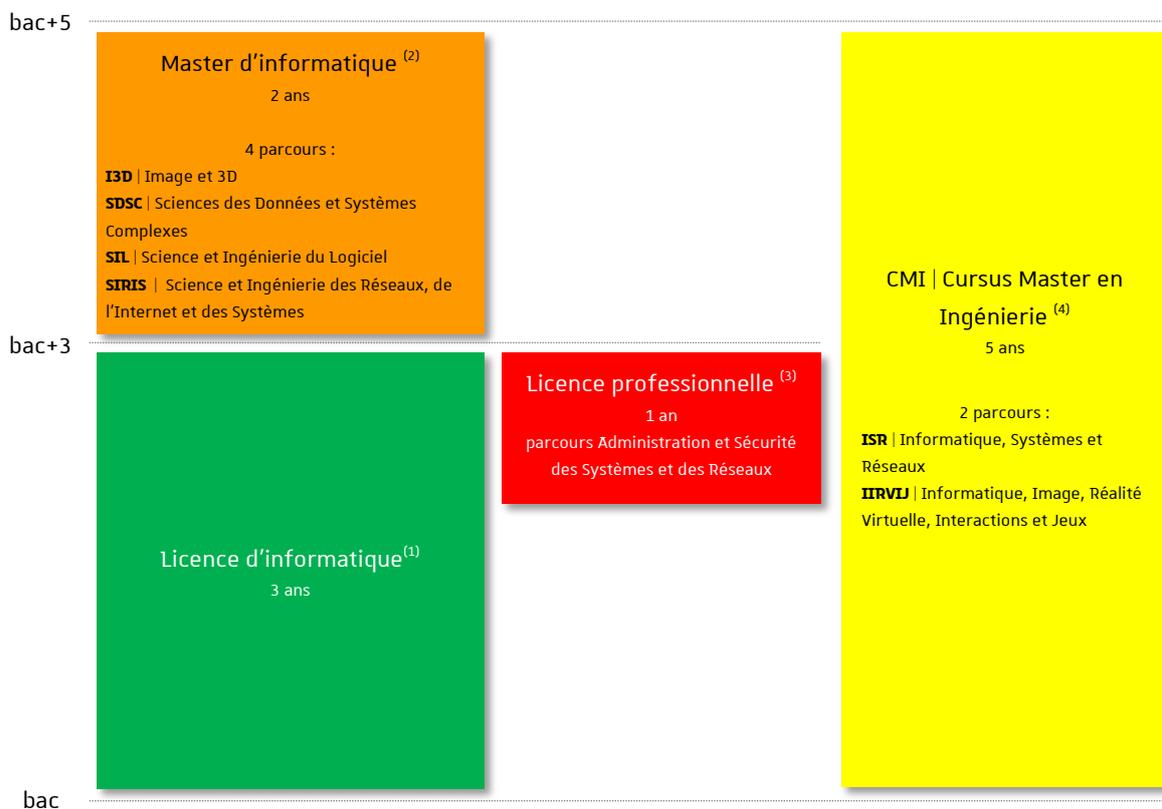
UFR

de **mathématique** et d'**informatique**

Université de Strasbourg



## Les cursus du département d'informatique (formation initiale)



(1) <http://licences-informatique.unistra.fr>

(2) <http://master-informatique.unistra.fr>

(3) <http://lpars.u-strasbg.fr>

(4) <http://cmi-informatique.unistra.fr>

## Les stages à l'Université

Les stages en entreprise complètent la formation académique et offrent aux étudiants leurs premières expériences professionnelles. C'est un moment fort, tant pour les stagiaires qui déploient leurs savoir-faire dans des situations concrètes que pour les entreprises qui souhaitent intégrer de jeunes collaborateurs.

Selon le niveau d'études et le cursus, ils sont de durées variables et peuvent prendre différentes formes : stage à temps plein ou en alternance, stage conventionné, contrat d'apprentissage ou de professionnalisation. Les étudiants sont encadrés par le maître de stage dans l'entreprise et par un enseignant référent à l'Université. Les stages donnent généralement lieu à un rapport ou un mémoire, ainsi qu'à une soutenance orale.

Les stages qui font l'objet d'une convention avec l'Université sont réglementés (rémunération, durée maximale, protection et droits du stagiaire et de l'employeur, etc.) par les dispositions du code de l'éducation et du code du travail.

Des stages peuvent être effectués hors cursus, c'est-à-dire hors des cadres imposés par les maquettes des diplômes. Ces stages peuvent néanmoins faire l'objet de conventions, sous condition d'être validés par l'équipe pédagogique. Pour toute information concernant les possibilités de stages hors cursus, contactez [dptinfo-stages-projets@unistra.fr](mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr).

## Les stages de Licence

La Licence de Sciences, Technologie, Santé, mention Informatique, a pour vocation de former en 3 ans, dont un premier semestre commun aux Mathématiques et à l'Informatique, des informaticiens possédant une très bonne maîtrise des fondements de l'informatique et du développement logiciel, tout en préservant une ouverture vers d'autres disciplines scientifiques.

Savoir-faire :

- Analyse et modélisation de problèmes
- Conception et implémentation de solutions logicielles
- Développement de bases de données et d'applications web
- Administration de systèmes et de réseaux

<b>Licence d'informatique</b>	<b>Stage</b> facultatif de deuxième ou troisième année	 durée et organisation <b>6 semaines minimum, temps plein</b>
		 période du stage <b>entre fin mai et fin août</b>
		 transmettez votre offre <b>de mars à avril</b>
		 contact <a href="mailto:dptinfo-stages-projets@unistra.fr">dptinfo-stages-projets@unistra.fr</a>

D'une durée minimale de 6 semaines, il s'agit d'une mise en situation dans le domaine de l'informatique :

- soit en entreprise ;
- soit en laboratoire, sur une problématique de recherche.

## Le stage de Licence professionnelle

La vocation de la licence professionnelle ASSR est de former en 1 an d'alternance des professionnels de l'informatique spécialistes en administration de réseaux. À l'issue de cette formation, les étudiants sont capables d'assurer la responsabilité et la sécurité des infrastructures ainsi que de déployer, développer et maintenir des architectures, des services et des applications web et réseaux. Grâce à la complémentarité entre enseignements fondamentaux, projets significatifs réalisés en groupe, et période en entreprise, les étudiants sont en mesure de mobiliser leurs connaissances théoriques pour faire face aux diverses situations rencontrées dans leur environnement professionnel.

<b>Licence professionnelle</b>	<b>Stage</b> en alternance	 durée et organisation <b>1 an, alternance hebdomadaire</b>
		 période du stage <b>de septembre à août de l'année suivante</b>
		 transmettez votre offre <b>de juin à septembre</b>
		 contact <a href="mailto:dptinfo-responsable-lpars@unistra.fr">dptinfo-responsable-lpars@unistra.fr</a>

Stage pratique dans l'un des domaines suivants :

- administration de réseaux et de services Internet,
- administration et développement de sites/applications web
- administration des systèmes, sécurité des systèmes d'information.

*Rythme : 3 jours entreprise + 2 jours formation sur 33 semaines, 19 semaines à temps plein en entreprise (moins 5 semaines de congés payés légaux).*

*Contrats : apprentissage (CFAU) ou contrat de professionnalisation (formation continue).*

## Les stages de CMI | Cursus Master en Ingénierie

Les Cursus Master en Ingénierie (CMI) sont des formations d'excellence mises en place par le réseau FIGURE (Formation à l'Ingénierie par des Universités de Recherche), projet labellisé « Initiatives d'excellence en formations innovantes » (IDEFI) par l'Agence Nationale de la Recherche.

Le Cursus Master en Ingénierie est une formation professionnalisante exigeante, adossée à un grand centre de recherche, avec des enseignements dispensés par des professionnels du secteur industriel concerné et par des enseignants-chercheurs issus des laboratoires d'appui.

Les formations CMI offrent un contenu dont l'équilibre des disciplines est en phase avec les modèles internationaux : 50 % de discipline majeure (spécialité), 10 % de sciences connexes, 20 % de socle généraliste, et 20 % de Sciences humaines et sociales et culture de l'entreprise. Les Cursus Master en Ingénierie sont l'équivalent français des « Master of Engineering » des universités internationales.

### Cursus Master en Ingénierie

bac+1

#### Stage de motivation

L'objectif du stage de motivation est une immersion dans le monde de l'entreprise, non sans une préparation préalable. Il se déroule dans une société d'informatique, ou de services employant des outils informatiques. Il permet de découvrir les usages et les rôles, d'approcher une problématique métier.

📅 durée et organisation

**4 à 6 semaines, temps plein**

📅 période du stage

**entre fin mai et fin août**

📧 transmettez votre offre

**de mars à avril**

👤 contact

[stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

### Cursus Master en Ingénierie

bac+3

#### Stage de fin de licence

Immersion de moyenne durée dans le monde de l'entreprise ou d'un laboratoire de recherche par un stage en informatique.

Découverte de la réalité des métiers liés à la spécialité, et des compétences à mettre en œuvre au quotidien tant d'un point de vue technique qu'en ce qui concerne la vie de l'entreprise ou du laboratoire.

📅 durée et organisation

**2 à 3 mois, temps plein**

📅 période du stage

**entre fin mai et fin août**

📧 transmettez votre offre

**de mars à avril**

👤 contact

[stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

### Cursus Master en Ingénierie

bac+4  
parcours ISR

#### Stage de spécialisation

Immersion de moyenne durée dans le monde de l'entreprise ou d'un laboratoire de recherche par un stage en informatique **avec une dominante en systèmes et/ou réseaux.**

Mise en œuvre des compétences acquises en 1<sup>ère</sup> année de master.

📅 durée et organisation

**2 à 3 mois, temps plein**

📅 période du stage

**entre fin mai et fin août**

📧 transmettez votre offre

**de février à avril**

👤 contact

[stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

Cursus Master  
en Ingénierie

bac+5

### Stage de fin d'études

Stage en équipe de recherche ou en entreprise : immersion longue durée.

Mise en situation : Insertion professionnelle ou expérience sur un sujet de recherche ou de développement.

⌘ durée et organisation

**750h (5 mois) minimum, temps plein**

📅 période du stage

**entre mi-janvier et fin août**

📧 transmettez votre offre

**d'octobre à décembre**

👤 contact

[stages-projets@cmi-  
informatique.unistra.fr](mailto:stages-projets@cmi-informatique.unistra.fr)

## Les stages de Master

Le Master mention informatique a vocation à former aux métiers de la filière recherche & développement et de l'innovation en informatique, ainsi qu'à ouvrir à la poursuite d'étude en doctorat en informatique. Les parcours visent conjointement à apporter un socle commun de compétences et à mener à un ensemble de métiers généralistes informatiques. À ces compétences et métiers visés s'ajoutent celles et ceux propres à chaque parcours permettant de faire un choix de carrière dans un large spectre de métiers de l'informatique.

Master  
d'informatique

bac+5

### Stage de master I3D | Image et 3D

Stage professionnalisant au sein d'un service informatique ou stage recherche au sein d'une entité de recherche. Domaines concernés : imagerie 2D et 3D : conception, rendu, analyse, traitement et preuves.

**Ce stage peut aussi être réalisé en alternance.**

⌘ durée et organisation

**750h (5 mois) minimum, temps plein**

📅 période du stage

**entre mi-janvier et fin août**

📧 transmettez votre offre

**d'octobre à décembre**

👤 contact

[dptinfo-responsable-master-  
i3d@unistra.fr](mailto:dptinfo-responsable-master-i3d@unistra.fr)

Master  
d'informatique

bac+5

### Stage de master SDSC | Sciences des Données et Systèmes Complexes

Stage professionnalisant au sein d'un service informatique ou stage recherche au sein d'une entité de recherche.

Domaines concernés : analyse et fouille de données massives (*big data*), apprentissage automatique (*machine learning*), modélisation de systèmes complexes, intelligence artificielle.

⌘ durée et organisation

**750h (5 mois) minimum, temps plein**

📅 période du stage

**entre mi-janvier et fin août**

📧 transmettez votre offre

**d'octobre à décembre**

👤 contact

[dptinfo-responsable-master-  
sdsc@unistra.fr](mailto:dptinfo-responsable-master-sdsc@unistra.fr)

Master  
d'informatique

bac+4  
puis  
bac+5

## Stage de master SIL | Science et Ingénierie du Logiciel

Stage professionnel ou de recherche, en alternance.

Compétences visées : développement logiciel, maîtrise des cycles de développement, programmation sous contraintes, test et certification, intégration continue, maintenance, documentation et formation des utilisateurs  
Réalisé dans le cadre d'un contrat d'apprentissage ou de professionnalisation, sur 2 ans (M1 puis M2).

Rythme :

- en M1 : alternance hebdomadaire, 2 jours à l'Université / 3 jours en entreprise pendant les périodes d'enseignement, 448h de présence à l'Université sur l'année
- en M2 : alternance mensuelle 1 semaine à l'Université / 2 semaines en entreprise (septembre à avril) puis plein temps en entreprise, 406h à l'Université sur l'année.

⌘ durée et organisation

**2 ans, en alternance**

📅 période du stage

**de septembre à août**

📧 transmettez votre offre

**de mai à juin**

👤 contact

[dptinfo-responsable-master-sil@unistra.fr](mailto:dptinfo-responsable-master-sil@unistra.fr)

Master  
d'informatique

bac+5

## Stage de master SIRIS | Science et Ingénierie des Réseaux, de l'Internet et des Systèmes

Stage professionnalisant au sein d'un service informatique ou stage recherche au sein d'une entité de recherche.

Domaines concernés : réseaux, systèmes ou sécurité ; DevOps.

⌘ durée et organisation

**750h (5 mois) minimum, temps plein**

📅 période du stage

**entre mi-janvier et fin août**

📧 transmettez votre offre

**d'octobre à décembre**

👤 contact

[dptinfo-responsable-master-siris@unistra.fr](mailto:dptinfo-responsable-master-siris@unistra.fr)



## Département d'Informatique

UFR de mathématique et d'informatique

7 rue René Descartes

67084 Strasbourg Cedex

<https://mathinfo.unistra.fr>